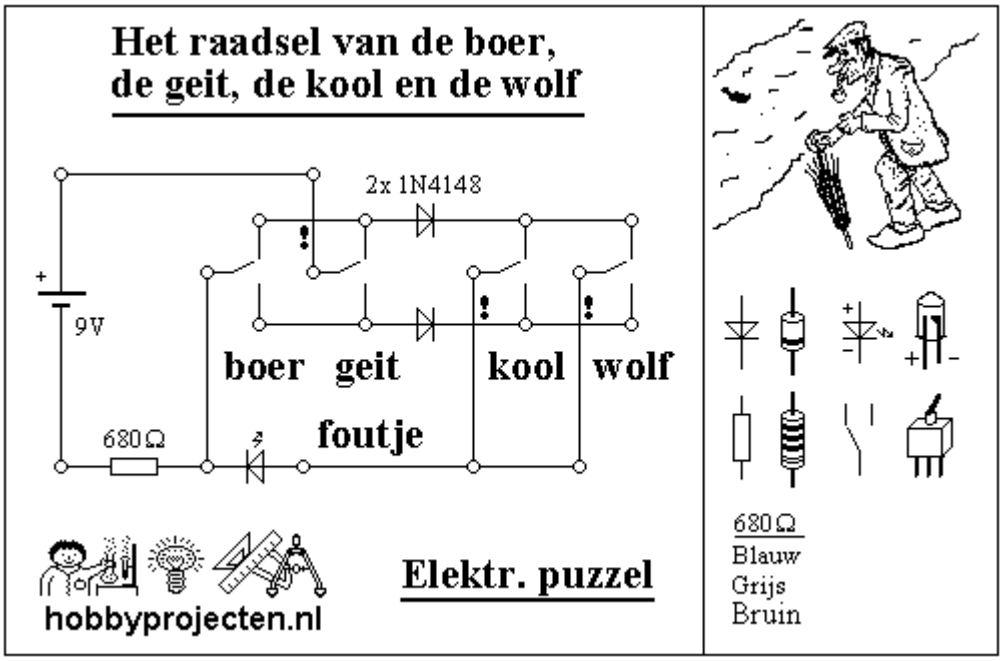
# Het raadsel van de boer, de geit, de kool en de wolf

Er was eens een boer die met een geit, een kool en een wolf terug kwam van de veemarkt. Op weg naar huis kwam hij een ingestorte brug tegen. Gelukkig lag daar een bootje dat echter nogal klein was uitgevallen. Hierin kon hij maar een ding tegelijkertijd mee nemen. Daar stond onze boer voor een probleem. Hoe kreeg hij nu de geit, de kool en de wolf aan de overkant, zonder dat de geit de kool of de wolf de geit opat. Help jij onze boer een handje?

In dit spelletje worden de positie van de spelers voorgesteld d.m.v. schakelaartjes. Je mag maar maximaal 2 schakelaartjes tegelijkertijd omzetten. Natuurlijk moet de boer er altijd een van zijn, hij moet tenslotte roeien. Als je een foutje maakt dan zal het oplichtende ledje je vertellen dat zojuist de kool of de geit opgegeten is. Succes met het oplossen van deze puzzel.




| BOUWBESCHRIJVING: | ONDERDELENLIJST: |
|---|---|
| - Plak het schema op het plankje.<br>- Sla op de plaats waar een cirkeltje staat een spijkertje.<br>- Vertin de spijkertjes.<br>- Soldeer aan de 3 aansluitlipjes van de schakelaartjes een stevige draad.<br>- Vervolgens kunnen alle onderdelen op de spijkertjes gesoldeerd worden.<br>- Let er op dat de draden bij het uitroepteken elkaar niet raken.<br>- Controleer tot slot of alle onderdelen goed vast zitten en dat ze goed aangesloten zijn. | - 19 Messing spijkertjes<br>- Plankje (14 x 9,5 cm)<br>- 2 Diodes: 1N4148<br>- Weerstand: 680Ω<br>- Batterij + clip (9V)<br>- 4 Wissel schakelaartjes<br>- Ledje |

Frank van de Ven